

MEDŽIOKLINIŲ ŠUNŲ MAŽŪJŲ VEISLIŲ ĮGIMTŲ SAVYBIŲ BANDYMAI

§ 1

Bandymai rengiami medžioklinių veislių šunims, naudojamiems medžioklėse varant. Tai FCI VIII grupės šunų, 2 spanielių sekcijos veislės ir III grupės medžiokliniai terjerai.

Taip pat bandymuose gali dalyvauti:

FCI IV grupės standartiniai ir miniatiūriniai taksai;

FCI V grupės medžiokliniai špicai;

FCI VI grupės šunys, medžiojantys smulkius žvėrelius.

§ 2

Bandymuose gali dalyvauti 9 - 24 mėnesių šunys.

§ 3

Bandymai prasideda nuo reakcijos į šūvį. Baikščiai reaguojantiems į šūvį šunims dalyvauti bandymuose draudžiama.

§ 4

Komisija, atsižvelgdama į atskirų darbo elementų įvertinimą ir surinktą balų kiekį, gali šunų darbą vertinti I, II, III laipsnio diplomais. Įvertinus kurį nors darbo elementą nuliu, diplomus neskiriamas.

VERTINIMO PAAIŠKINIMAI IR NURODYMAI

Bandymų metu vertinamos šuns įgimtos savybės. Ypatingas dėmesys skiriamas uoslei ir aistrai medžioti. Šunys bandomi individualiai, pagal ištrauktų numerių eilę. Bandymo „Noras dirbti vandenyje“ eiliškumą nustato vyr. teisėjas. Apieškoti plotą šunys privalo prieš vėją.

Uoslė

Vertinamas uoslės stiprumas stebint šuns darbą paukščio paieškos metu arba sekant kiškio pėdsakais. Vertinant uoslę privalu atsižvelgti į tam tikrų veislių būdingas savybes. Pavyzdžiui, spanieliai ir špicai dirba viršutine uosle, vokiečių vachtelhundai, taksai ir skalikai dirba apatine uosle.

4 balais gali būti įvertintas tik tas šuo, kuris, esant palankiai vėjo kryptčiai, pažymi ne mažesniu kaip 5 m atstumu, užuodžia paukštį, nepraeina pro paukštį jo nepažymėjęs, greitai užuodžia pėdsakus ir ilgai jais seka.

Šuo, kuris apieškant plotą kelis kartus nepaženklina žvėries, arba šuo, kuris paženklina žvėries pėdsakus mažesniu kaip 3 m atstumu, ir šuo, kuris pameta pėdsaką mažesniu kaip 50 m atstumu ir savarankiškai jo nesuranda, negali būti įvertintas daugiau kaip 2 balais.

Aistra

Aistra pasireiškia, kai šuo ištvėringai ieško žvėrelio ir, jį aptikęs, paženklina. Taip pat pasireiškia aplojant žvėrelį ar skalijant, kai seka pėdsaku. Surasto žvėries aplojimo būdai kai kurioms veislėms yra skirtingi, todėl vertinant reikėtų į tai atsižvelgti. Pavyzdžiui, medžiokliniai špicai neaploja pabėgančio žvėries, o aploja jį tik sustabdę. Terjerai ir taksai aistringai loja sekdami nematomo žvėrelio pėdsakais.

Paieška ir žvėries ar paukščio ženklimas

Pajutęs žvėrelį šuo sumažina judėjimo tempą, aktyviai vizgina uodega.

Paklusnumas ir kontaktas su vedliu

Iš jauno šuns nereikalaujama absoliutaus paklusnumo, tačiau reikalaujama ryškaus polinkio komandoms vykdyti bei kontakto su vedliu palaikymo. Jei vedlys per 10 min. negali prisišaukti šuns, šuns darbas vertinamas 0 balų.

Polinkis varyti

Pratimas privalo būti atliekamas krūmuose, jaunuolynuose, miško kultūrose. Dirbant prieš vėją krūmynuose šuo privalo noriai pradėti paiešką, išvyti iš krūmų žvėrelį. Vedlys tuo metu lieka pakraštyje.

Klaida nelaikoma, kai šuo po trumpos apieškos išeina į pakraštį ir be skatinimo arba skatinamas toliau tęsia paiešką.

Jei šuo po trumpos apieškos apleidžia krūmynus ir netęsia paieškos arba jei šuo vejasi žvėrelį ir nepaiso vedlio komandų, šie veiksmai laikomi klaida.

Noras dirbti vandenyje

Atliekant šį pratimą draudžiama naudoti prievartą. Vedliui leidžiama, metus akmenuką, skatinti šunį eiti į vandenį. Kuo noriau ir giliau šuo įšoka į vandenį gavęs vedlio komandą be papildomų skatinimų, tuo didesnę įvertinimą gauna. Vedliui leidžiama mesti akmenukus į vandenį tris kartus, kiekvienas metimas mažina įvertinimą vienu balu.

4 balų įvertinimą gauna šuo, kuris noriai eina į vandenį ir nuplaukia 5 metrų atstumą. Šuo, kuris nereaguoja į skatinimus ir neina į vandenį per 10 min., vertinamas 0 balų.

Darbo elementai		Koeficientas	Limitai		
			Balų skaičius		
			95	85	70
			Diplomai		
			I°	II°	III°
		Vertinimai			
1.	Uoslė	6	3	3	2
2.	Aistra	5	3	3	2
3.	Paieška ir žvėries ar paukščio ženklėjimas	5	3	2	-
4.	Paklusnumas ir kontaktas su vedliu	5	3	2	-
5.	Polinkis varyti	4	3	2	-
6.	Noras dirbti vandenyje	5	2	1	-
	Iš viso:	30			

Didžiausias balų skaičius: $30 \times 4 = 120$